

Inhaltsverzeichnis

1. 1 Die 1 SA Eröffnung.....	2
1.1 Voraussetzungen.....	2
1.2 Antworten auf 1SA.....	3
1.2.1 Pass.....	3
1.2.2 Hebungen in SA.....	3
1.2.3 Stayman.....	4
1.2.4 Oberfarbtransfer	7
Wiedergebot des Antwortenden.....	8
Drittes Gebot des Eröffners nach einem Oberfarbtransfer.....	8
1.2.5 Unterfarbtransfer	9
1.3 Übersicht Stayman - Transfer.....	10

Tabellenverzeichnis

Tabelle 1: Beispiele 1 SA Eröffnung.....	2
Tabelle 2: Hebungen in SA nach 1SA Eröffnung.....	3
Tabelle 3: Stayman-Reizung nach 1SA Eröffnung.....	4
Tabelle 4: Antwort auf 2♣ Stayman-Reizung nach 1SA Eröffnung.....	4
Tabelle 5: Wiedergebot des Antwortenden nach 2♦.....	4
Tabelle 6: Wiedergebot des Antwortenden nach Oberfarbantwort 2♥ oder 2♠.....	5
Tabelle 7: Wiedergebot des Antwortenden nach 2SA Antwort.....	5
Tabelle 8: Beispielreizungen Stayman.....	6
Tabelle 9: Beispiel Oberfarbtransfer.....	7
Tabelle 10: Beispielreizungen 1SA-Oberfarbtransfer.....	7
Tabelle 11: SA-Wiedergebot des Antwortenden nach Oberfarbtransfer.....	8
Tabelle 12: Farb-Wiedergebot des Antwortenden nach Oberfarbtransfer.....	8
Tabelle 13: 3. Gebot des Eröffners nach Oberfarbtransfer.....	8
Tabelle 14: Beispielreizungen 1SA-Oberfarbtransfer.....	9
Tabelle 15: Übersicht Stayman – Oberfarbtransfer.....	10

Abbildungsverzeichnis

1 Die 1 SA Eröffnung

1.1 Voraussetzungen

- 15-17F (FL) bzw. „gute“ 14FL oder „schlechte“ 18FL
- ausgeglichene Verteilung (4-3-3-3, 4-4-3-2, 5-3-3-2)
- keine 5er Oberfarbe

	Gebot der 1. Runde	Blatt des Eröffners	Gebot
1	1SA	♠ K D B 7 ♥ A D 6 2 ♦ D 9 4 ♣ K 6	17F
2	1SA	♠ 4 3 2 ♥ 4 3 2 ♦ A K D 10 8 ♣ A K	16F+1L
3	1SA	♠ K 3 2 ♥ D 10 7 3 ♦ A 5 3 ♣ A D 3	15 F
4	1♠	♠ K D 10 9 5 ♥ A 10 3 ♦ D B 3 ♣ A 5 2	16 F+1L 5er Oberfarbe
5	1♦	♠ 9 5 ♥ A K 10 3 ♦ K D B 9 8 ♣ K 2	16F+1L nicht ausgeglichen
6	1♣	♠ A 9 5 ♥ A D 10 3 ♦ K 2 ♣ K D 9 8	18F zu stark für 1SA

Tabelle 1: Beispiele 1 SA Eröffnung

1.2 Antworten auf 1SA

Es gibt auf die Eröffnung 1SA folgende Antworten:

- Pass
- Hebungen
- Stayman (künstliches Gebot)
- Oberfarbtransfer (künstliches Gebot)
- Unterfarbtransfer (künstliches Gebot) (für Fortgeschrittene)

1.2.1 Pass

Keine Aussicht auf ein Vollspiel, 0-8FL, keine 5er Oberfarbe

1.2.2 Hebungen in SA

Kein Interesse an einem Oberfarbvollspiel.

Eröffner	Anwortender	Punkte Antwortender	Wiedergebot des Eröffners
1SA	2SA	9FL, einladend	15FL pass
1SA	2SA	9FL, einladend	Ab 16FL 3SA
1SA	3SA	10-15FL	pass
1SA	4SA	16-17FL, einladend	Mit Minimum pass
1SA	4SA	16-17FL, einladend	Weiß nicht, 5SA, Partner entscheidet, pass oder 6SA
1SA	4SA	16-17FL, einladend	Mit Maximum 6SA
1SA	5SA	18-19FL, einladend	Mit Minimum 6SA
1SA	5SA	18-19FL, einladend	Mit Maximum 7SA
1SA	6SA	20-21FL	pass
1SA	7SA	22FL	pass

Tabelle 2: Hebungen in SA nach 1SA Eröffnung

1 SA Eröffnung

1.2.3 Stayman

Eröffner	Anwortender	
1SA	2♣	Ab 9FL

Tabelle 3: Stayman-Reizung nach 1SA Eröffnung

Das Gebot 2♣ ist ein künstliches Gebot und hat nichts mit Treff zu tun, sondern zeigt den Besitz einer oder beider Oberfarben zu viert und ab 9FL, oder beide Oberfarben mit 5-4 Verteilung ab 9FL.

Gesucht wird ein 4-4 Fit in einer Oberfarbe.

Wir spielen den Forcing Stayman, d.h. Stayman-Reizung ab 9FL.

Schwacher Stayman (non-forcing Stayman) (nur für Fortgeschrittene)

Ausnahme: mit einer 4er Oberfarbe, einer 4-3-3-3 Verteilung und ab 9FL sollte kein Stayman gereizt werden, sondern wie Kapitel 1.2.2, Hebungen.

Antworten auf 2♣ (Stayman)

Eröffner	Anwortender	2. Gebot des Eröffners	Bedeutung
1SA	2♣	2♦	Keine 4er Oberfarbe
		2♥	4er ♥
		2♠	4er ♠
		2SA	4er ♥ und 4er ♠

Tabelle 4: Antwort auf 2♣ Stayman-Reizung nach 1SA Eröffnung

Zweites Gebot des Antwortenden auf 2♦

Reizung	Anwortender	Bedeutung
1SA-2♣ - 2♦	2♥	5er♥, 4er♠, 9FL
	2♠	5er♠, 4er♥, 9FL
	2SA	9FL, einladend zu 3SA
	3♥	5er♥, 4er♠, 10-15FL, partieforcing
	3♠	5er♠, 4er♥, 10-15FL, partieforcing
	3SA	Abschlußgebot, 10-15FL

Tabelle 5: Wiedergebot des Antwortenden nach 2♦

1 SA Eröffnung

Zweites Gebot des Antwortenden auf 2♥ oder 2♠

Reizung	Antwortender	Bedeutung
1SA-2♣ - 2♥	3♥	Einladend zu 4♥
1SA-2♣ - 2♠	3♠	Einladend zu 4♠
1SA-2♣ - 2♥	3♣	Zeigt eine gute ♣ Farbe
1SA-2♣ - 2♥	3♦	Zeigt eine gute ♦ Farbe
1SA-2♣ - 2♠	3♥	Zeigt eine gute ♥ Farbe
1SA-2♣ - 2♥	4♥	Abschluß
1SA-2♣ - 2♠	4♠	Abschluß
1SA-2♣ - 2♥	3♠	Kontrollgebot für Schlemm
1SA-2♣ - 2♥ oder 2♠	4♣	Kontrollgebot für Schlemm
1SA-2♣ - 2♥ oder 2♠	4♦	Kontrollgebot für Schlemm
1SA-2♣ - 2♠	4♥	Kontrollgebot für Schlemm

Tabelle 6: Wiedergebot des Antwortenden nach Oberfarbantwort 2♥ oder 2♠

Antwort auf 2SA

Reizung	Anwortender	Bedeutung
1SA – 2♣ - 2SA	3♥	Einladend zu 4♥
	3♠	Einladend zu 4♠
	4♥	Abschluß
	4♠	Abschluß

Tabelle 7: Wiedergebot des Antwortenden nach 2SA Antwort

1 SA Eröffnung

	Reizung	Blatt des Antwortenden	Wiedergebot des Antwortenden
1	1SA - 2♣ - 2♥	♠ 9 8 ♥ A D B 2 ♦ D 9 3 ♣ 8 7 5 4	3♥ einladend 9F+1V
2	1SA - 2♣ - 2♥	♠ 10 9 8 2 ♥ A D B 4 ♦ K 9 ♣ 8 7 2	4♥ 10F+1V
3	1SA - 2♣ - 2♠	♠ 10 9 ♥ A D B 4 ♦ D 10 9 2 ♣ 8 7 4	2SA, kein 4er♠ 9F
4	1SA - 2♣ - 2♠	♠ 10 9 ♥ A D B 4 ♦ D 10 9 ♣ A 7 4 2	3SA, kein 4er♠ 13F
5	1SA - 2♣ - 2♦	♠ 10 9 8 7 ♥ A D B 4 3 ♦ D 10 ♣ 8 7	2♥, einladend 9F
6	1SA - 2♣ - 2♦	♠ A 9 8 7 6 ♥ A D B 4 ♦ D 10 ♣ 8 7	3♠ 13F vollspielforcierend, 3SA oder 4♠

Tabelle 8: Beispielreizungen Stayman

1.2.4 Oberfarbtransfer

Eine 5er Oberfarbe (oder länger) kann der Antwortende durch ein sogenanntes Transfergebot zeigen (Jacoby-Transfer). Es wird immer die darunterliegende Farbe genannt, d.h. \spadesuit für ein 5er \heartsuit und \heartsuit für ein 5er \spadesuit . Der Eröffner wird aufgefordert, die nächst höhere Farbe zu reizen, auch mit nur zwei Karten in der Farbe.

Der 1SA-Eröffner muss den Transfer durchführen!

Der Transfer wird sowohl mit Null Figurenpunkten geboten wie auch mit schlemminteressierten Händen.

Vorteil:

- Bei schwachen Händen: Es spielt immer die starke Hand. Bei einem Farbspiel sind wahrscheinlich mehr Stiche möglich wie mit 1SA.
- Bei starken Händen: Man spart Bietraum.

1. Gebot Eröffner	Antwortender	Wiedergebot Eröffner
1SA	2 \spadesuit	2 \heartsuit
1SA	2 \heartsuit	2 \spadesuit

Tabelle 9: Beispiel Oberfarbtransfer

	1. Gebot Eröffner	Blatt des Antwortenden	1. Gebot des Antwortenden
1	1SA	\spadesuit 9 8 \heartsuit 10 9 8 4 2 \diamondsuit 10 9 3 \clubsuit 8 7 5	2 \spadesuit 0F
2	1SA	\spadesuit 9 8 \heartsuit A D B 4 2 \diamondsuit 10 9 3 \clubsuit 8 7 5	2 \spadesuit 7F+1L
3	1SA	\spadesuit A K B 9 8 \heartsuit 10 9 8 \diamondsuit A B 10 \clubsuit K D	2 \heartsuit 18F+1L

Tabelle 10: Beispielreizungen 1SA-Oberfarbtransfer

1 SA Eröffnung

Wiedergebot des Antwortenden

Reizung	Wiedergebot Antwortender	
1SA – 2♦ - 2♥	pass	0-8FL
	2SA	9FL
	3SA	10-15FL

Tabelle 11: SA-Wiedergebot des Antwortenden nach Oberfarbtransfer

Da der Eröffner nur 2 Karten in der Farbe des Transfers haben kann, wird mit 2SA eingeladen bzw. mit 3SA abgeschlossen. Sieht der Eröffner einen Fit in der Oberfarbe, kann er in die Oberfarbe wechseln / ausbessern, muss es aber nicht. Es empfiehlt sich aber.

Reizung	Wiedergebot Antwortender	
1SA – 2♦ - 2♥	pass	0-8FL
	3♥	9-10FL, 6er♥
	4♥	11-15FL, 6er♥

Tabelle 12: Farb-Wiedergebot des Antwortenden nach Oberfarbtransfer

Das Wiedergebot der Farbe muss mindestens eine 6er Länge sein, da der Eröffner nur zwei Karten in der Farbe halten kann.

Drittes Gebot des Eröffners nach einem Oberfarbtransfer

Reizung	3. Gebot Eröffner	
1SA – 2♦ - 2♥ - 2SA	pass	Minimum, Double ♥
	3SA	Double ♥, kein Minimum
	3♥	3er ♥, Minimum
	4♥	3er ♥, kein Minimum
1SA – 2♥ - 2♠ - 2SA	Pass	Minimum, Double ♠
	3SA	Double ♠, kein Minimum
	3♠	3er ♠, Minimum 3♠
	4♠	3er ♠, kein Minimum

Tabelle 13: 3. Gebot des Eröffners nach Oberfarbtransfer

1 SA Eröffnung

	Reizung	Blatt des Antwortenden	Wiedergebot des Antwortenden
1	1SA - 2♦ - 2♥	♠ 9 8 ♥ 10 9 8 4 2 ♦ 10 9 3 ♣ 8 7 5	Pass 0F
2	1SA - 2♦ - 2♥	♠ 9 8 ♥ A D B 4 2 ♦ 10 9 3 ♣ 8 7 5	Pass 7F+1L
3	1SA - 2♥ - 2♠	♠ K 10 9 8 7 ♥ 10 9 8 ♦ B 10 ♣ K B 10	2SA 8F+1L gute Mittelkarten
4	1SA - 2♥ - 2♠	♠ K B 9 8 7 ♥ 10 9 8 ♦ A B ♣ K D 5	3SA 14F+1L
5	1SA - 2♥ - 2♠	♠ K B 9 8 7 5 ♥ 10 9 8 ♦ A 5 ♣ K D	4♠ 13F+2V

Tabelle 14: Beispielreizungen 1SA-Oberfarbtransfer

1.2.5 Unterfarbtransfer

Nur für Fortgeschrittene, wird hier nicht behandelt.

1.3 Übersicht Stayman - Transfer

Verteilung	Punkte	Konvention
Eine Oberfarbe 4er Länge	0-8 FL	pass
Eine Oberfarbe 4er Länge	Ab 9FL	Stayman
Beide Oberfarben 4-4	0-8 FL	pass
Beide Oberfarben 4-4	Ab 9FL	Stayman
Eine Oberfarbe 5er Länge	Ab 0F	Transfer
Beide Oberfarben 5-4	0-8FL	Transfer
Beide Oberfarben 5-4	Ab 9FL	Stayman
Beide Oberfarben, 5-5	0-8FL	Transfer, bessere Farbe
Beide Oberfarben 5-5	Ab 9FL	4♦
Eine Oberfarbe 6er Länge	0-8 FL	Transfer
Eine Oberfarbe 6er Länge	Ab 9FL	Transfer
Beide Oberfarben, 6-6	0-8FL	Transfer
Beide Oberfarben 6-6	Ab 9FL	4♦

Tabelle 15: Übersicht Stayman – Oberfarbtransfer

Hinweis:

Es gibt zu diesem Thema ein Vielzahl von Konventionen (privaten Absprachen) wie welche Verteilungen zu reizen sind. Diese beinhalten aber einen Eingriff in das allgemeine, einfache Bietsystem und können nicht ohne weiteres mit allen Partnern gespielt werden. Hier ist immer eine Absprache nötig!

Beispiele:

non-forcing Stayman

Unterfarbtransfer

Smolen-Konvention

Oberfarbrücktransfer nach Stayman und 2SA Antwort

Stayman mit 5er Oberfarbe

schwacher SA (12-14FL)

etc.